



## Liga Desportiva do Município de Contagem- Departamento Técnico - NOTA OFICIAL nº 013/2025

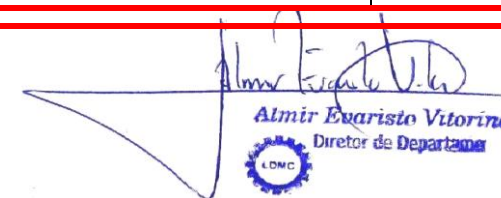
Com a presente Nota Oficial, o Diretor Técnico da LDMC, no uso de suas atribuições e de conformidade com o que prevê a legislação pertinente, Tabelas e Regulamentos das competições, **PUBLICA** os jogos em suas respectivas: **Rodadas, datas, locais, e horários** a saber:

### CAMPEONATO DA DIVISÃO ESPECIAL DE FUTEBOL NÃO PROFISSIONAL/2025 – 1ª FASE – 6ª RODADA

Nº	DATA	EQUIPE - A		EQUIPE – B	CATEG.	CAMPO	HORA	Obs.
051	24.08.2025	Benfica FC	X	Avante FC	Amador	Benfica	10h00	
05	24.08.2025	Terrestre EC	x	EC Recanto Azul	Amador	Arena Terrestre	11h00	
053	24.08.2025	Granja Adélia EC	x	Esparta FC	Amador	Granja Adélia	11h00	
054	24.08.2025	Frigoarnaldo	X	AA Estrelinha	Amador	Arena Frigoarnaldo	11h00	
055	24.08.2025	Farroupilha FC	x	Campo Alto FC	Amador	Farroupilha	10h00	
056	24.08.2025	EC Nova Contagem	x	Estrela Azul FC	Amador	Arena Nova Contagem	10h00	
057	24.08.2025	AA São Joaquim	x	Retiro FC	Amador	Estrelinha	10h00	
058	24.08.2025	Estaleiro EC	X	Ressaca EC	Amador	Estaleiro	11h00	
059	24.08.2025	Rec da Pampulha FC	X	SE Santa Cruz	Amador	Rec da Pampulha	11h00	
060	24.08.2025	SE União	X	Camarões EC	Amador	Arena Terrestre	15h00	

### AVISO E NORMAS IMPORTANTES

- 1 - Todos os atletas deverão utilizar caneleiras para todas as partidas;
- 2 - Somente documento Oficial, servirá para que o atleta assine a súmula e participe da partida;
- 3 - Os árbitros estão obrigados, a entregarem a COMUNICAÇÃO DE APLICAÇÃO DE CARTÕES AMARELOS E VERMELHOS, após a partida..
- 4 - Conforme prevê o regulamento da competição, AS PARTIDAS DEVERÃO INICIAR NO HORÁRIO PREVISTO NA NOTA OFICIAL E NA SÚMULA, e as equipes que causarem atraso, serão denunciadas à JD, pelo fato.
- 5 – CONFORME PRECEITUA OS REGULAMENTOS DAS COMPETIÇÕES, é RESPONSABILIDADE DA EQUIPE FAZER A **RELAÇÃO DE ATLETAS QUE IRÃO PARTICIPAR DA PARTIDA**, e entregar à equipe de Arbitragem, antes do início do jogo.

  
Almir Evaristo Vitorino  
Diretor de Departamento  
LDMC